**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**Definición**

Un algoritmo es un conjunto de procesos que permiten dar solución a un problema o necesidad

**Características del algoritmo**

* Definido
* Preciso
* Legible
* Finito

**Partes del algoritmo**

1. **Entrada:** Definir los datos de entrada del algoritmo
2. **Procesos:** Usan los datos de entrada
3. **Salida:** Resultado del procesos

**Desarrollo de algoritmo con pseudocódigo**

**¿Como resolver un problema con pseudocódigo?**

1. Tener un enunciado o problema claro, conciso y completo
2. Analizar los:
   1. **Datos de entrada**
   2. **Datos de salida**
   3. **Formulas que procesaran los datos**
   4. **Datos de prueba.**
3. Identificar las posibles soluciones

**VARIABLES Y TIPOS DE DATOS**

**Persistencia de datos**

El software son datos que se guardan en una memoria (ram o disco duro) en el caso de la ram son capacitadores llenos de energía, cuando se acaba la energía se acaban los datos.

* ¿Como se guarda la info. En la memoria RAM?

1. Se reserva el espacio, ejemplo un caracter
2. Se utiliza el espacio reservado, esto a través de impulsos electrónicos (0 y 1)
3. Se libera el espacio no utilizado

**Tipos de datos**

Estos varían según el lenguaje de programación. Existen algunos generales.

1. **Numérico:** Todos los positivos, negativos, enteros. Se representan normalmente por Integer (int).
2. **Decimal:** Tienen un punto, se representa por float.
3. **Texto:** Son los caracteres que representan un símbolo, se representa normalmente por comillas simples o dobles, un numero puede ser un texto si esta entre comillas, se representa por String.
4. **Cadena de caracteres:** Es la unión de varios símbolos, por ejemplo “Hola numero 4!”
5. **Booleanos(bool):**  Son False o True, estos son si o no.